

# EN 12834 - Vyhrazené spojení krátkého dosahu (DSRC) – Aplikační vrstva

**Aplikační oblast:** [Vyhrazené spojení krátkého dosahu \(DSRC\)](#)

**Rok vydání normy a počet stran:** Vydána 2004, 44 stran

**Zavedení normy do ČSN:** vyhlášením

**Rok zpracování extraktu:** 2008

**Skupina témat:** Vyhrazené spojení krátkého dosahu (DSRC)

**Téma normy:** Definování aplikační vrstvy v jednotkách OBU a RSU

**Charakteristika tématu:** Definuje požadavky na aplikační vrstvu obou jednotek v rámci DSRC komunikace

|   |
|---|
| <b>Úvod, vysvětlení východisek</b>                            |
| Obecný popis DSRC   |
| <b>Popis architektury, hierarchie, rolí a vztahů objektů</b>  |
| <b>Popis procesu / funkce / způsobu použití</b>               |
| Definuje popis komunikace mezi jednotkami, sekvence, kódování |
| <b>Popis rozhraní / API / struktury systému</b>               |
| <b>Definice protokolu / algoritmu / výpočtu</b>               |
| Popisuje protokol pro obousměrnou komunikaci mezi jednotkami  |
| <b>Definice reprezentace dat / fyzikálního významu</b>        |
| <b>Definice konstant / rozsahů / omezení</b>                  |

## Úvod

Cílem této normy je specifikace linkové vrstvy pro DSRC na frekvenci 5,8 GHz pro aplikace v oblasti dopravní telematiky.

Jedná se o druh komunikace, který má v prostředí ČR, ale i v zahraničí, velkou budoucnost. Základní aplikací, pro kterou byla navržena, je elektronický výběr poplatků (EFC). Trendem však je, aby jediné zařízení bylo možné použít i pro další aplikace, například inteligentní značky (dopravní značka zasílá informaci o maximální povolené rychlosti, nebezpečí, či další pomoci DSRC přímo do vozidla), řízení vjezdu na parkoviště a mnohé další.

Poznámka: Extrakt uvádí vybrané kapitoly popisovaného dokumentu a přejímá původní číslování kapitol.

## Užití

Pro zajištění interoperability mezi zařízeními je skutečně nezbytné, aby byly všechny tyto normy implementovány. Proto se tato norma týká především dodavatelů technologií. Tato konkrétní norma potom definuje parametry a vlastnosti aplikační vrstvy.

**Dodavatelé technologie** musí zajistit, že jejich zařízení odpovídá definicím uvedeným v této skupině norem. Jen tak je možné zajistit budoucí interoperabilitu zařízení (pokud odpovídají i ostatní vrstvy modelu ISO/OSI). Velmi detailní znalost této skupiny norem je proto nezbytná. **Orgány státní správy** musí pro každou veřejnou zakázku v oblasti dopravní telematiky zahrnující komunikaci mezi RSU a OBU vyžadovat, aby dodávaná technologie odpovídala těmto normám.

## 1. Předmět normy

Tato norma popisuje aplikační vrstvu pevných zařízení (**RSU**) i mobilních jednotek (**OBU**). Ta je klíčovou pro zajištění interoperability mezi zařízeními. Pokud není fyzická vrstva řešena jednotně, nejedná se o problém, který se dá vyřešit přehráním software. Z tohoto důvodu je tato norma určena především dodavatelům technologie.

Tato norma se věnuje mimo jiné následujícím oblastem:

- struktura aplikační vrstvy;
- služby povolující datové přenosy a vzdálený provoz;
- základní chování aplikační vrstvy a parametry (**fragmentace**, multiplexování, kódování a další);
- procedury pro inicializaci a release;
- služby v oblasti vysílání (broadcast);
- a další.

## 2. Související normy

Tato norma je součástí souboru norem, které definují rámec pro vyhrazenou komunikaci krátkého dosahu v oblasti dopravní

telematiky. Těmito souvisejícími normami jsou:

EN [12795](#) Dopravní telematika – DSRC – Linková vrstva: přístupové prostředky a logická kontrola spojení

EN [13372](#) Dopravní telematika – DSRC – Profily pro RTTT aplikace

EN [12253](#) Dopravní telematika – DSRC – Fyzická vrstva využívající mikrovlnné DSRC na 5,8 GHz

### 3. Termíny a definice

Kapitola uvádí 17 termínů a definic, v tomto extraktu jsou uvedeny pouze ty nutné pro jeho pochopení.

**3.1 aplikace (application)** množina procesů včetně relevantních funkcí a strukturovaných dat, které využívají služby [DSRC](#) komunikace

**3.4 BST (Beacon Service Table)** datová struktura vysílaná [RSU](#) a indikující dostupné služby

**3.13 multiplexování (multiplexing) funkce** transportního jádra umožňující současnou podporu více než jedné aplikace v jedné [OBU](#)

Další termíny a zkratky z oboru ITS jsou obsaženy ve [slovníku ITS terminology](#).

### 4. Symboly a zkratky

Tato kapitola obsahuje 28 zkratk, z nichž podstatné jsou uvedeny níže.

**4.1 APDU- (Application protocol [data](#) unit)** protokol datové jednotky aplikační

**4.2 ASDU- (Application service [data](#) unit)** služby datové jednotky aplikační

**4.6 [DSRC](#)- (Dedicated Short Range Communication)** dedikovaná komunikace krátkého dosahu

**4.11 T-APDU- (Transfer application protocol [data](#) unit)** přenosový protokol datové jednotky aplikační

**4.19 [OBU](#)- (On-Board Unit)** [palubní jednotka](#) – mobilní [zařízení](#) instalované ve vozidle

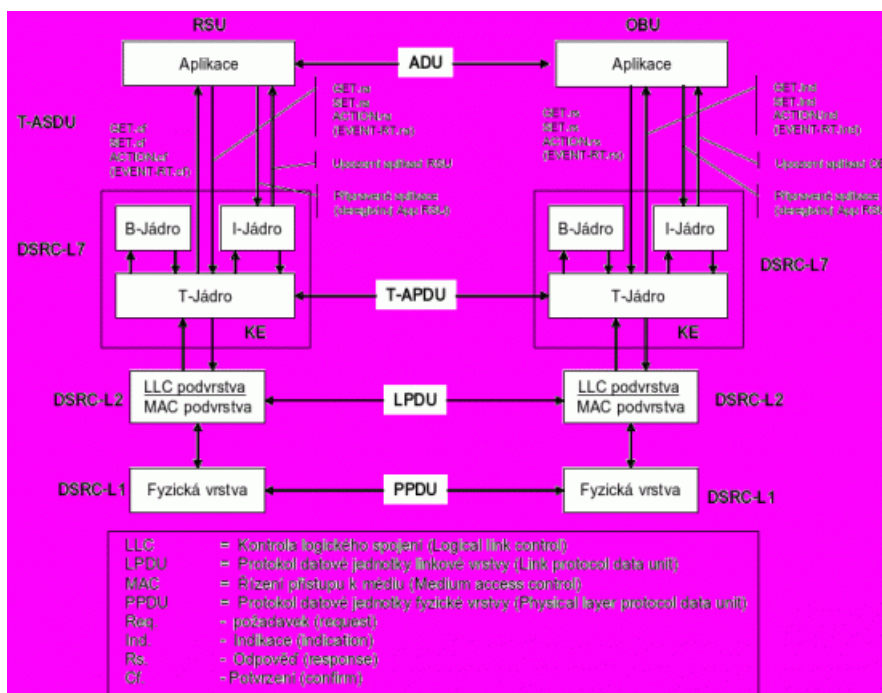
**4.22 [RSU](#)- (Road Side Unit)** [jednotka na straně infrastruktury](#) – pevné [zařízení](#) instalované v rámci infrastruktury

**4.26 [VST](#)- (Vehicle Service Table)** servisní tabulka [vozidla](#)

Další termíny a zkratky z oboru ITS jsou obsaženy ve slovníku ITS terminology ([www.ITSTERMINOLOGY.ORG](http://www.ITSTERMINOLOGY.ORG)).

## Kapitola 5 Struktura jádra aplikační vrstvy

V této kapitole je popsána struktura jádra aplikační vrstvy. Ta se sestává z transferového (přenosového) jádra T (T-Kernel) a buď z inicializačního jádra (I-Kernel), broadcastového (vysílacího) jádra (B-Kernel), či z obou. Obrázek 2 zobrazuje tato jádra a jejich vztah k externím blokům.



Obrázek 3 – Kontext a struktura jádra aplikační vrstvy

## Kapitola 6 Transferové jádro

T-Kernel přenáší informace mezi oběma jádry (I a B) nebo aplikacemi a za úkol má abstrahovat vlastní realizaci přenosu.

Článek 6.2 shrnuje základní funkce, které tato vrstva nabízí pro zajištění přenosu. Základní nabízené služby jsou GET, SET, ACTION, EVENT-REPORT a INICIALIZATION, pro které jsou definovány funkce jako v následujícím příkladu pro službu GET:

- GET.request
- GET.indication
- GET.response
- GET.confirm

Tento článek definuje jejich formát (6.2.3) i parametry (6.2.4).

Článek 6.3 popisuje chování transférového jádra. Přenos se skládá z následujících kroků:

- překlad SDU na PDU;
- zakódování PDU;
- [fragmentace](#);
- rozdělení do oktetů (octet alignment);
- multiplexování, zřetězení (concatenation), a přístup k LLC;
- demultiplexování;
- defragmentace;
- dekodování PDU, deřetězení a odebrání vložených bitů;
- překlad PDU na SDU a distribuce adresátovi.

Všechny tyto kroky a jejich chování jsou popsány detailně v jednotlivých podkapitolách.

## Kapitola 7 Inicializační jádro

Podobně jako v předchozí kapitole jsou zde definovány jednotlivé služby a základní funkce tohoto jádra. Jedná se především o:

- RegisterApplicationRSU (registruj aplikaci RSU);
- RegisterApplicationOBU (registruj aplikaci OBU);
- DeregisterApplication (odhlaš aplikaci);
- NotifyApplicationOBU (upozorni aplikaci OBU na přítomnost potenciálního partnera pro komunikaci);
- NotifyApplicationRSU (upozorni aplikaci RSU na přítomnost potenciálního partnera pro komunikaci);
- EndApplication (ukonči aplikaci).

Tento článek definuje jejich formát (7.2.3) i parametry (7.2.4).

Článek 7.3 popisuje chování těchto základních funkcí (popis včetně logických toků):

- opakované vysílání BST;
- příjem BST a vyslání [VST](#);
- odpověď na [VST](#);
- registrace aplikace RSU;
- registrace aplikace OBU;
- deregistrace aplikace na OBU;
- deregistrace aplikace na RSU;
- RSU: Vydání (release) aplikace;
- OBU: Příjem nového releasu.

## Kapitola 8 Broadcastové jádro

V této kapitole jsou podobně popsány funkce a služby broadcastového jádra. Jedná se o:

- BroadcastData (vysílej data);
- GetBroadcastData (přijmi vysílaná data).

Více podrobností je uvedeno přímo v normě.

## Příloha A (normativní) Datové struktury

Tato příloha popisuje datové struktury v notaci ASN.1. Příklad (výběr) je uveden níže:

```
DSRCData {iso(1) standard(0) iso$(($)) DEFINITIONS::= BEGIN
  IMPORTS
    ContainerJ.y FROM ApplicationJ -- this line shall be given for each application
    -- which defines data of type container, J and y
    -- shall be replaced by an unambiguous suffix;
    RecordJ.y FROM ApplicationJ -- this line shall be given for each application
    -- which defines data of type record, J and y
    -- shall be replaced by an unambiguous suffix;

  -- EXPORTS everything;
  Action-Request::= SEQUENCE{
    mode BOOLEAN,
    eid Dsrc-EID,
    actionType ActionType,
    accessCredentials OCTET STRING (SIZE (0..127,...)) OPTIONAL,
    actionParameter Container OPTIONAL,
    iid Dsrc-EID OPTIONAL
  }
  Action-Response::= SEQUENCE{
    fill BIT STRING (SIZE(1)),
    eid Dsrc-EID,
    iid Dsrc-EID OPTIONAL,
    responseParameter Container OPTIONAL,
    ret ReturnStatus OPTIONAL
  }
}
```

## Příloha B (normativní) Pojmenovávání a registrace

Tato příloha se věnuje pojmenovávání a registraci komponent.

## Příloha C (informativní) Příklad

Tato příloha uvádí příklad obsahu aplikační vrstvy pro aplikaci elektronického mýta (EFC).

## Příloha D (informativní) Odchylky typu A

Tato příloha obsahuje národní odchylku typu A, kterou do normy prosadila Itálie.

### Související termíny

- [aplikační vrstva](#)
- [spojování](#)
- [soubor vysílání](#)
- [slučování](#)
- [počátek fronty](#)
- [operace](#)
- [multiplex](#)
- [management](#)
- [identifikátor prvku](#)
- [identifikátor atributu](#)
- [fragmentace](#)
- [čas](#)
- [tabulka služeb vozidla](#)

