

# EN ISO 15628 - Road transport and traffic telematics - Dedicated short-range communication - DSRC Application Layer

**Application Area:** [Dedicated Short Range Communications](#), [Communication](#), [Transmission characteristics](#)

**Publication Year, Number of Pages:** Published 2003, 46 pages

**Extract Creation Year:** 2009

**Standard Topic Group:** Vyhrazené spojení krátkého dosahu (DSRC)

**Standard Topic:** Definování aplikační vrstvy v jednotkách OBU a RSU

**Topic Description:** Definuje požadavky na parametry aplikační vrstvy v rámci jednotek OBU, RSU

|  |
|--|
| <b>Introduction, Explanation of Starting Points</b>                              |
| <b>Description of Architecture, Hierarchies, Roles, and Object Relationships</b> |
| Architektura aplikační vrstvy  |
| <b>Description of Process / Function / Method of Use</b>                         |
| <b>Description of Interfaces / APIs / System Structure</b>                       |
| <b>Protocol / Algorithm / Computation Definition</b>                             |
| Definování softwarových jader v aplikační vrstvě                                 |
| <b>Definition of Data Representation / Physical Meaning</b>                      |
| <b>Definition of Constants / Ranges / Restrictions</b>                           |

## Introduction

Cílem této normy je specifikace linkové vrstvy pro DSRC na frekvenci 5,8 GHz pro aplikace v oblasti RTTT.

Jedná se o druh komunikace, který má v prostředí ČR, ale i v zahraničí, velkou budoucnost. Základní aplikací, pro kterou byla navržena, je elektronický výběr mýta (EFC). Trendem však je, aby jediné zařízení bylo možné použít i pro další aplikace, například inteligentní značky (dopravní značka zasílá informaci o maximální povolené rychlosti, nebezpečí, či další pomocí DSRC přímo do vozidla), řízení vjezdu na parkoviště a mnohé další.

Tato norma popisuje fyzickou vrstvu pevných zařízení (RSU) i mobilních jednotek (OBU). Ta je klíčovou pro zajištění interoperability mezi zařízeními. Pokud není fyzická vrstva řešena jednotně, nejedná se o problém, který se dá vyřešit přehráním software. Z tohoto důvodu je tato norma určena především dodavatelům technologie.

Poznámka: Extrakt uvádí vybrané kapitoly popisovaného dokumentu a přejímá původní číslování kapitol.

## Application

Pro zajištění interoperability mezi zařízeními je skutečně nezbytné aby byly všechny tyto normy implementovány. Proto se tato norma týká především dodavatelů technologií. Tato konkrétní norma potom definuje parametry a vlastnosti aplikační vrstvy.

**Dodavatelé technologie** musí zajistit, že jejich zařízení odpovídá definicím uvedeným v této skupině norem. Jen tak je možné zajistit budoucí interoperabilitu zařízení (pokud odpovídají i ostatní vrstvy modelu ISO/OSI). Velmi detailní znalost této skupiny norem je proto nezbytná.

**Orgány státní správy** musí pro každou veřejnou zakázku v oblasti dopravní telematiky zahrnující komunikaci mezi RSU a OBU vyžadovat, aby dodávaná technologie odpovídala těmto normám.

## 1. Scope

Tato norma stanoví tyto oblasti:

- strukturu aplikační vrstvy;
- služby povolující datové přenosy a vzdálený provoz;
- základní chování aplikační vrstvy a parametry ([fragmentace](#), multiplexování, kódování a další);
- postupy pro inicializaci a release;
- služby v oblasti vysílání (broadcast);
- a další.

## 2. Terms and Definitions

V těchto kapitolách jsou definovány některé důležité termíny a zkratky. V tomto extraktu jsou uvedeny pouze ty nutné pro jeho pochopení.

**3.1 Aplikace** (*application*) množina procesů včetně relevantních funkcí a strukturovaných dat, které využívají služby [DSRC](#) komunikace

**3.4 BST** (*Beacon Service Table*) datová struktura vysílaná [RSU](#) a indikující dostupné služby

**3.13 Multiplexování** (*multiplexing*) [funkce](#) transportního jádra umožňující současnou podporu více než jedné aplikace v jedné [OBU](#)

Další termíny a zkratky z oboru ITS jsou obsaženy ve [slovníku ITS terminology](#).

## 3. Abbreviations

**4.1 APDU-** (*Application protocol [data](#) unit*) protokol datové jednotky aplikační vrstvy

**4.2 ASDU-** (*Application service [data](#) unit*) služby datové jednotky aplikační vrstvy

**4.6 DSRC** -(*Dedicated Short Range Communication*) [vyhrazené spojení krátkého dosahu](#)

**4.11 T-APDU-** (*Transfer application protocol [data](#) unit*) přenosový protokol datové jednotky aplikační vrstvy

**4.19 OBU-** (*On-Board Unit*) [palubní jednotka](#) – mobilní [zařízení](#) instalované ve vozidle

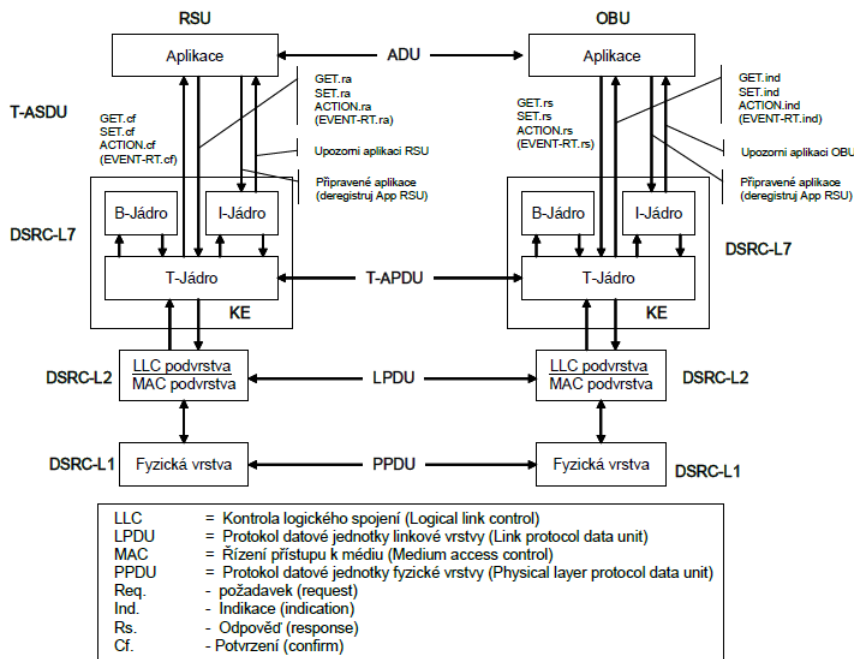
**4.22 RSU-** (*Road Side Unit*) [jednotka na straně infrastruktury](#) – pevné [zařízení](#) instalované v rámci infrastruktury

**4.26 VST-** (*Vehicle Service Table*) servisní tabulka [vozidla](#)

Další termíny a zkratky z oboru ITS jsou obsaženy ve slovníku ITS terminology ([www.ITSTERMINOLOGY.ORG](http://www.ITSTERMINOLOGY.ORG)).

## 5 Struktura jádra aplikační vrstvy

V této kapitole je popsána struktura jádra aplikační vrstvy. Ta sestává z transferového (přenosového) jádra T (T-Kernel) a buď z inicializačního jádra (I-Kernel), broadcastového (vysílacího) jádra (B-Kernel), či z obou. Obrázek 3 zobrazuje tato jádra a jejich vztah k externím blokům.



Obrázek 3 - Kontext a struktura jádra aplikační vrstvy

## 6 Transférové jádro

T-Kernel přenáší informace mezi oběma jádry (I a B) nebo aplikacemi a za úkol má abstrahovat vlastní realizaci přenosu.

Článek 6.2 shrnuje základní funkce, které tato vrstva nabízí pro zajištění přenosu. Základní nabízené služby jsou GET, SET, ACTION, EVENT-REPORT a INICIALIZATION, pro které jsou definovány funkce jako v následujícím příkladu pro službu GET:

- GET.request
- GET.indication
- GET.response
- GET.confirm

Dále je definován jejich formát (6.2.3) i parametry (6.2.4).

Článek 6.3 popisuje chování transferového jádra. Přenos se skládá z následujících kroků

- Překlad SDU na PDU
- Zakódování PDU
- [Fragmentace](#)
- Rozdělení do oktetů (octet alignment)
- Multiplexování, zřetězení (concatenation), a přístup k LLC

- Demultiplexování
- Defragmentace
- Dekódování PDU, deřetězení a odebrání vložených bitů
- Překlad PDU na SDU a distribuce adresátovi

Všechny tyto kroky a jejich chování jsou popsány detailně v jednotlivých článcích.

## 7 Inicializační jádro

Podobně jako v předchozí kapitole jsou zde definovány jednotlivé služby a základní funkce tohoto jádra. Jedná se především o:

- RegisterApplicationRSU (registruj aplikaci RSU)
- RegisterApplicationOBU (registruj aplikaci OBU)
- DeregisterApplication (odhlaš aplikaci)
- NotifyApplicationOBU (upozorni aplikaci OBU na přítomnost potenciálního partnera pro komunikaci)
- NotifyApplicationRSU (upozorni aplikaci RSU na přítomnost potenciálního partnera pro komunikaci)
- EndApplication (ukonči aplikaci)

V článku 7.2.2 je definován jejich formát a v článku 7.2.3 jejich parametry.

Článek 7.3 popisuje chování těchto základních funkcí (popis včetně logických toků):

- Opakované vysílání BST
- Příjem BST a vysílání [VST](#)
- Odpověď na [VST](#)
- Registrace aplikace RSU
- Registrace aplikace OBU
- Deregistrace aplikace na OBU
- Deregistrace aplikace na RSU
- RSU: Vydání (release) aplikace
- OBU: Příjem nového releasu

## 8 Broadcastové jádro

V této kapitole jsou podobně popsány funkce a služby broadcastového jádra. Jedná se o

- BroadcastData (vysílej data)
- GetBroadcastData (přijmi vysílaná data)

Pro více detailů odkazujeme na originál této normy.

## Příloha A (normativní)

Popisuje datové struktury v notaci ASN.1. Příklad (výběr) je uveden v následujícím obrázku.

```
DSRCData {iso(1) standard(0) iso$$($$)} DEFINITIONS::= BEGIN
  IMPORTS
    ContainerJ.y FROM ApplicationJ -- this line shall be given fo
    -- which defines data of typ
    -- shall be replaced by an u
    RecordJ.y FROM ApplicationJ -- this line shall be given fo
    -- which defines data of typ
    -- shall be replaced by an u

  -- EXPORTS everything;
  Action-Request ::= SEQUENCE{
    mode          BOOLEAN,
    eid           Dsrc-EID,
    actionType    ActionType,
    accessCredentials OCTET STRING (SIZE (0..127,...))
    actionParameter Container OPTIONAL,
    iid           Dsrc-EID OPTIONAL
  }
  Action-Response ::= SEQUENCE{
    fill          BIT STRING (SIZE(1)),
    eid           Dsrc-EID,
    iid           Dsrc-EID OPTIONAL,
    responseParameter Container OPTIONAL,
    ret           ReturnStatus OPTIONAL
  }
}
```

Obrázek 4 - Příklad datových struktur (výběr)

## Příloha B (normativní)

Věnuje se pojmenovávání a registraci komponent.

## Příloha C (informativní)

Uvádí příklad obsahu aplikační vrstvy pro aplikaci elektronického mýta (EFC).

## Příloha D (informativní)

Popisuje A-odchyly, tedy národní odchyly od této normy.

#### Associated Terms

- [physical layer](#)
- [data link layer](#)
- [attribute](#)
- [fragmentation](#)
- [element](#)
- [Figure Element](#)